## Template grila propusă de către student:

Student propunător:Băcanu Gheorghe Ovidiu Grupa:221 Email: obacanu96@gmail.com

* Grila

Ce afiseaza urmatoarea secventa de cod?

class A {

public String a = "a";

public A(String a) {this.a = a;}

public A() { }

public void afisare() {System.out.print(a);}

public String getString() { return a; }

}

public class Main {

public static void main(String[] args) {

A x = new A("x");

A y = new A();

x = new A();//LINIA 15

if (x.getString() == "x") {

x.afisare();

y.afisare();

x.afisare();

} else if (x.getString() == "a") {

x.afisare();

y.afisare();

} else {

x.afisare();

x.afisare();

x.afisare();

}

}

}

1. aa
2. aaa
3. eroare de compilare pe linia 15
4. xax

* Răspuns corect

A

* Justificarea răspunsului (câmpul Explanation în Qlearn)

Raspunsul corect este "aa". Initial pentru variabila x de tip A se apeleaza constructorul cu un parametru(in cazul nostru string-ul "x"), apoi tot pentru x se apeleaza constructorul fara parametrii, intr-un final x va avea in campul a string-ul "a".Verificarile se fac cu "==", care compara adresele de memorie, in loc de a se face cu metoda equals,care ar fi verificat daca valorile sunt egale. Se disting 2 tipuri de string-uri: literal(fara new) si object(cu new). In cazul de fata avem de a face cu un string literal, acesta este imutabil, aratand spre adresa constantei "a". In concluzie, se merge pe ramura a doua, astfel se afiseaza "aa".

* Identificați conceptele din curs care au legatură cu grila propusă <vezi suportul de curs pentru acest modul>: Tipuri de date primitive
* Grad de dificultate: Easy, Medium, **Difficult**